

girls who
code

Girls Who Code At Home

अपने स्किल्ज़ को साझा करें
HTML + CSS के साथ सूचनात्मक वेबसाइट

गतिविधि अवलोकन

अनिश्चित समय के दौरान किसी चीज़ पर ध्यान केंद्रित करने और उसे साझा करने के लिए एक ब्रेक लेना महत्वपूर्ण है जो आपको खुशी देता है! एक ट्यूटोरियल बनाने के लिए HTML और CSS का उपयोग करना सीखें, जो सिखाता है कि टिकटॉक कैसे बनाया जाए, कैसे एक बिल्ली का चित्र बनाया जाए, अपने पसंदीदा कुकीज़ को कैसे बनाया जाए, एक पानी की बोतल को सही से कैसे उतारा जाए - कोई भी कौशल बहुत छोटा नहीं है! इससे पहले कि आप अपनी कहानी का मसौदा तैयार करें और कोड लिखना शुरू करें, हम आपको फ्रीचर्ड Woman in Tech, जेनेल हिंज़ को देखने की सलाह देते हैं। जेनेल ने एक कंपनी हेल्पिंग हैंड्स की स्थापना की है जो स्वयंसेवकों को उनके समुदाय में अवसरों के साथ मेल करने के लिए एक ऐप का उपयोग करती है।

सामग्री

- [Glitch](#) या आपकी पसंद का टेक्स्ट एडिटर
- [उदाहरण ट्यूटोरियल परियोजना](#) और [एक्सटेंशन उदाहरण](#)
- योजना मार्गदर्शिका
- पेन, पेंसिल या मार्कर

Women in Tech Spotlight: जेनेल हिंड्स



जेनेल हिंड्स ने एक कंपनी हेल्पिंग हैंड्स की स्थापना की है जो स्वयंसेवकों को उनके समुदाय में अवसरों के साथ मेल करने के लिए एक ऐप का उपयोग करती है। हेल्पिंग हैंड्स ऐप हाई स्कूल के छात्रों को नागरिक उन्मुख स्वयंसेवी अवसरों के साथ मेल करवाने पर ध्यान केंद्रित करता है। ये परियोजनाएं छात्राओं को कार्यस्थल पर सफल होने की आवश्यक कौशल प्राप्त करने में मदद करती हैं, जैसे कि अपने संचार कौशल को कैसे बेहतर बनाया जाए, साथ ही अपने समुदायों की मदद कैसे करें! हेल्पिंग हैंड्स के माध्यम से वह युवाओं की नागरिक संलग्नता को बढ़ाने की उम्मीद करती हैं ताकि आपके जैसी छात्राएं आपकी अपने समुदायों में परिवर्तन ला सकें!

हेल्पिंग हैंड्स शुरू करने से पहले जेनेल ने इलेक्ट्रिकल और बायोमेडिकल इंजीनियरिंग का अध्ययन किया। कॉलेज स्नातक होने से पहले उन्होंने विद्यार्थियों द्वारा आयोजित अपने विश्वविद्यालय का वार्षिक "हैकाथॉन फॉर चेंज", डेल्टाहैक्स शुरू किया! उन्होंने कई परियोजनाओं का प्रबंधन, ऐप को डिज़ाइन और कोड और कई कंपनियों को स्थापित या सह-स्थापित किया है। अपने पूरे करियर के दौरान जेनेल ने एसटीईएम में विविधता, समानता और समावेश के लिए नजर रखी। हैंड्स हेल्पिंग स्वयंसेवक घंटों को ट्रैक करने में मदद करता है ताकि सभी विद्यार्थियों के लिए अपनी स्वैच्छिक आवश्यकताओं को पूरा करना आसान हो सके! हेल्पिंग हैंड्स के पास काम सेवित समुदायों के लिए मुफ्त कार्यशालाओं की पेशकश के लिए एक अनुदान मॉडल भी है।

जेनेल युवा संलग्नता और कौशल प्रशिक्षण के बारे में किस चीज की वकालत करती हैं यह जानने के लिए [इस वीडियो](#) को देखें।

सोचे

एक कंप्यूटर वैज्ञानिक होना सिर्फ कोडिंग में बेहतरीन होने से कहीं अधिक है। यह समझने के लिए कुछ समय लें की जेनेल और उनका काम उन शक्तियों से कैसे संबंधित है जिनके सृजन पर महान कम्प्यूटर वैज्ञानिक ध्यान केंद्रित करते हैं - बहादुरी, लचीलापन, रचनात्मकता और उद्देश्य।



लचीलापन

हेल्पिंग हैंड्स का उद्देश्य समुदायों के भीतर युवाओं की सक्रिय भागीदारी और कौशल प्रशिक्षण को बढ़ाना है।

छात्राओं को अपना करियर शुरू करने की दिशा में नौकरी कौशल प्रशिक्षण से जुड़ी कार्यशालाएं उन्हें कैसे लचीली बनाने में मदद कर सकती हैं?

परिवार के किसी सदस्य या मित्र के साथ अपनी प्रतिक्रियाएँ साझा करें। चर्चा में शामिल होने के लिए जेनेल के बारे में अधिक पढ़ने के लिए दूसरों को प्रोत्साहित करें!

चरण 1: अपने ट्यूटोरियल का मंथन करें (10 मिनट)

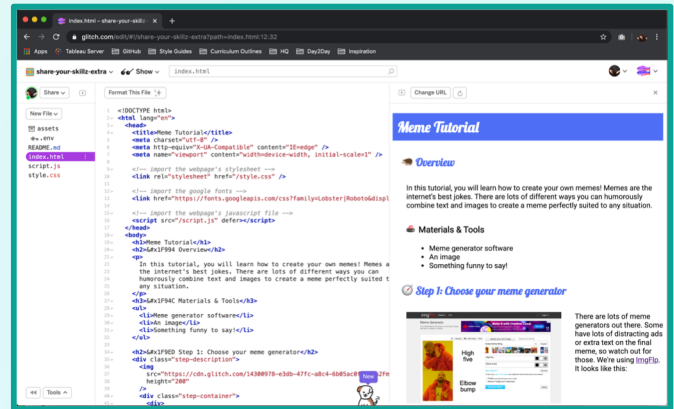
किसी को कुछ करना सिखाना एक बहुत बड़ा मजेदार चुनौती है। आपको यह सोचने की ज़रूरत है कि उन्हें किन सामग्रियों और साधनों की आवश्यकता है जिन्हें शुरू करने के लिए उन्हें जानने की आवश्यकता है, और आसानी से पचने योग्य हिस्सों में चरण-दर-चरण जानकारी कैसे वितरित करें। इससे पहले कि आप अपना ट्यूटोरियल बनाना शुरू करें, आपको यह तय करना होगा कि आप क्या साझा करना चाहती हैं। यह सिलाई जैसा कौशल हो सकता है या पिज्जा डो बनाने जैसी पूरी परियोजना हो सकती है। यदि आपको कुछ प्रेरणा की आवश्यकता है तो चमड़े के काम से लेकर एनीमे ड्राइंग तक हर चीज पर हजारों ट्यूटोरियल देखने के लिए [अनुदेशक](#) पर जाएं। एक बार जब आप अपना निर्णय ले लेती हैं तो पढ़ती रहें।

अब जब आपने अपना निर्णय ले लिया है तो अब योजना बनाने का समय है। यदि आप अपने विचारों को रिकॉर्ड करने के लिए जगह चाहती हैं तो हमने एक [योजना मार्गदर्शिका](#) बनाया है। आइए शुरू करें!

- **अवलोकन।** वर्णन करें कि वे आपके ट्यूटोरियल में क्या सीखेंगे। लक्ष्य क्या है? यह व्यक्ति क्या बनाना या करना सीखेगा? यह कौशल प्राप्त करना क्यों मजेदार या मददगार है? वे अपनी जिंदगी में इसे कहां उपयोग कर सकते हैं?
- **सामग्री और साधन।** उन्हें हाथ में किन सामग्रियों और साधनों की ज़रूरत होगी?
- **रूपरेखा।** चरण क्या-क्या हैं? कौशल सीखने या परियोजना पूरा करने के लिए चरणों की एक सूची बनाएं। चरणों को प्रबंधनयोग्य भागों में विभाजित करने का प्रयास करें।
- **चरण।** एक बार जब आप अपनी रूपरेखा के बारे में अच्छा महसूस करते हैं तो अब हर चरण को लिख लेने का समय है। चरणों का एक शीर्षक और छोटा विवरण होना चाहिए। आपको जो उपयोगी लगते हैं आप ऐसे तस्वीरों, लिंकों, वीडियो को भी शामिल कर सकती हैं।
- **संसाधन।** आप एक वेबसाइट पर इतना कुछ ही सीखा सकती हैं! क्या कोई ऐसा संसाधन है जिन्हें आप लोगों को इंगित कर सकती हैं यदि वे अधिक सीखना चाहते हैं तो?

चरण 2: Glitch पर एक नई परियोजना बनाएं (10 मिनट)

Glitch वेब ऐप्स बनाने का एक सरल उपकरण है। यह एक टेक्स्ट एडिटर के साथ आता है जो आपको वास्तविक समय में अपने वेबपेज पर संपादन देखने की अनुमति देता है। यह आपको दुनिया को देखने के लिए आपकी परियोजना को आसानी से प्रकाशित करने देता है! यदि आप किसी अन्य द्वारा बनाई गई एक शानदार परियोजना पाती हैं तो आप उनके कोड को देख सकते हैं और इसे रीमिक्स कर सकती हैं।



चरण 2: जारी

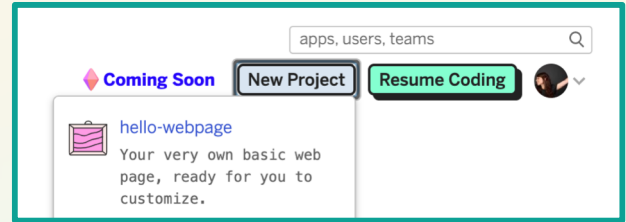
1. अपने Google, Facebook या GitHub खाते का उपयोग करने के लिए साइन इन करें।

Glitch पर अपने काम को सहेजने और साझा करने के लिए आपको साइन इन करना होगा। Glitch आपको Google, Facebook या GitHub खाते का उपयोग करके साइन इन करने की अनुमति देता है। यदि आपकी उम्र 13 वर्ष से कम है तो अपने अभिभावक से पूछें कि क्या आप लॉगिन करने के लिए उनके किसी एक खाते का उपयोग कर सकती हैं।

2. एक नई परियोजना बनाएं

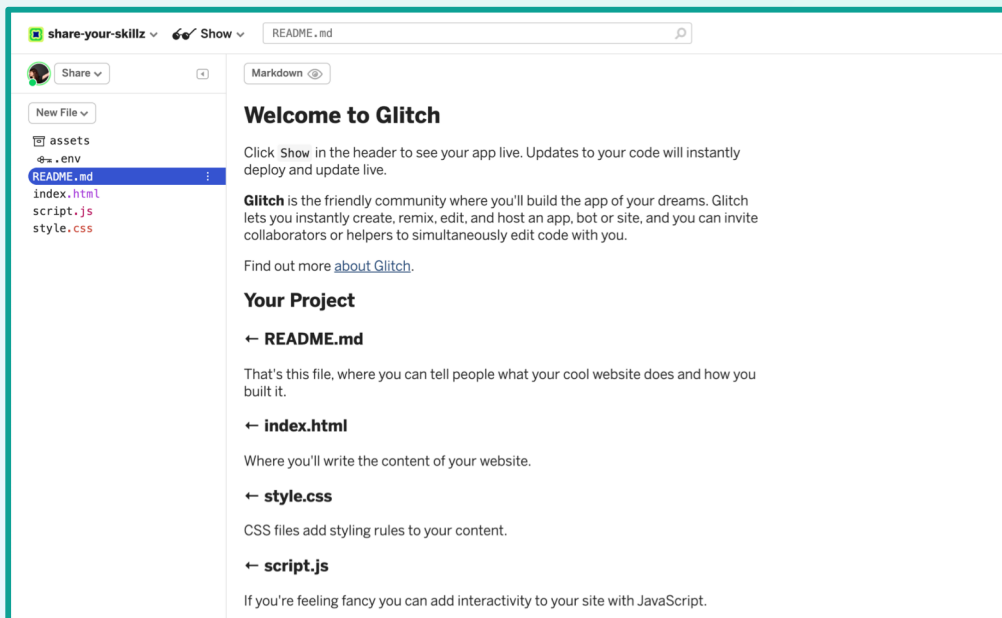
अब जब आप साइन इन हो गई हैं तो चलिए शुरू करते हैं! Glitch होमपेज पर मीनू में **एक नई परियोजना शुरू करें** में **हैलो-वेबपेज** टेम्पलेट चुनें।

परियोजना स्थान और विवरण का नाम बदलें। इसे एक वर्णनात्मक शीर्षक और स्पष्ट विवरण देना सुनिश्चित करें। यह आपके द्वारा बहुत सारी परियोजनाएँ बनाने के बाद और बाद में उन्हें देखना चाहने पर मददगार होगा।



3. उन फाइलों का अन्वेषण करें जिन्हें Glitch ने आपको प्रदान किया है!

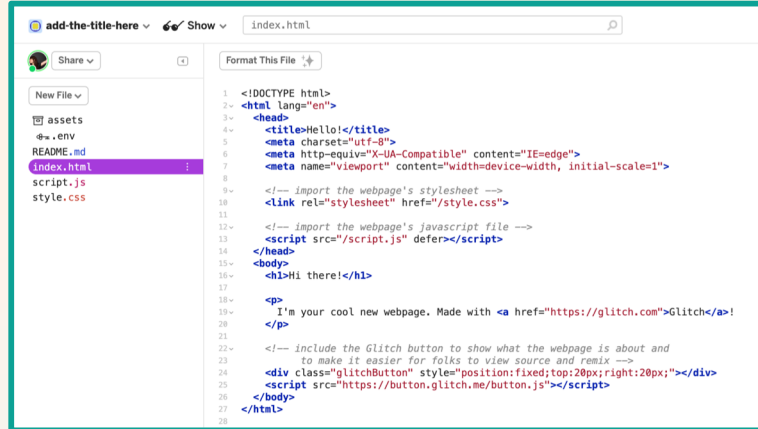
पहली चीज जो आप देखेंगी वह **README.md** फ़ाइल की सामग्री है। README वे दस्तावेज़ होते हैं जो आप लगातार अन्य लोगों की परियोजना में देखेंगी। वे आमतौर पर परियोजना की फ़ाइलों के माध्यम से नेविगेट करने और प्रोग्राम चलाने के तरीके के बारे में जानकारी रखते हैं। यह README विशेष रूप से आपको तीन अलग अलग फाइलों की ओर इशारा करता है।



चरण 3: HTML का परिचय (25 मिनट)

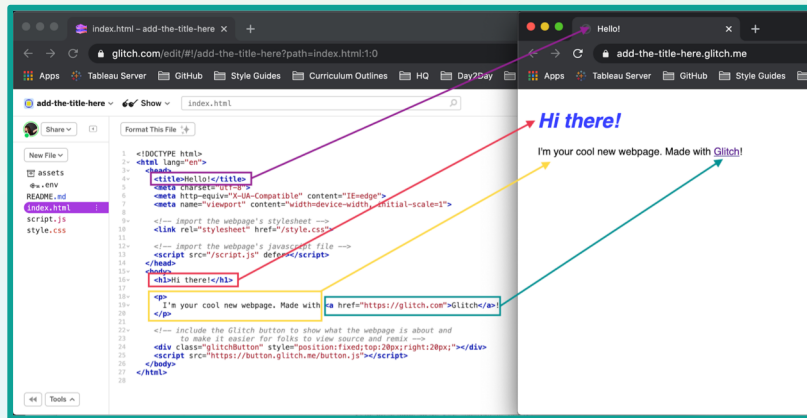
1. HTML का अन्वेषण करें

आइए पहले हमारे HTML को रखने वाली फ़ाइल पर एक नज़र डालें। `index.html` फ़ाइल पर क्लिक करें।



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4 <title>Hello!</title>
5 <meta charset="utf-8">
6 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
7 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
8
9 <!-- import the webpage's stylesheet -->
10 <link rel="stylesheet" href="/style.css">
11
12 <!-- import the webpage's javascript file -->
13 <script src="/script.js" defer></script>
14 </head>
15 <body>
16 <h1>Hi there!</h1>
17
18 <p>
19 I'm your cool new webpage. Made with <a href="https://glitch.com">Glitch</a>!
20 </p>
21
22 <!-- include the Glitch button to show what the webpage is about and
23 to make it easier for folks to view source and remix -->
24 <div class="glitchButton" style="position:fixed;top:20px;right:20px;"></div>
25 <script src="https://button.glitch.me/button.js"></script>
26 </body>
27 </html>
```

ठीक है, इसलिए वहां बहुत सारी सामग्री है। यह सब एक बार में नहीं समझ पाना ठीक है। पेज के शीर्ष पर 'Show' बटन पर क्लिक करें और देखें कि परियोजना वेब पर कैसी दिखती है। आपके `index.html` फ़ाइल में जो लिखा है और पेज के लाइव संस्करण में जो दिखता है, उनके बीच में समानताएं खोजें!



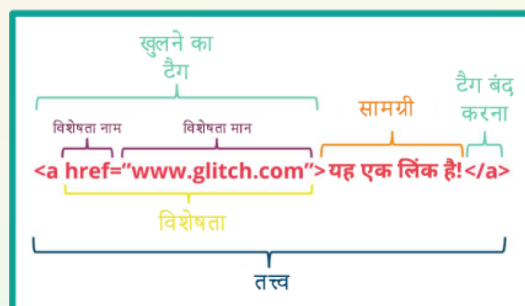
यदि आप `index.html` में लिखे गए को बदलना या जोड़ना शुरू करती हैं तो क्या होता है? निम्नलिखित प्रयास करें:

- पंक्ति 12 को `<h1>नमस्ते!</h1>` से `<h1>नमस्ते, Girls Who Code!></h1>`? में बदलें
- यदि आप 19 और 20 लाइनों के बीच एक नई पंक्ति जोड़ती हैं और "मेरे द्वारा बनाया गया!" टाइप करती हैं तो क्या होता है!? भले ही कोड आपके `index.html` फ़ाइल में एक नई पंक्ति पर लिखा गया है, लेकिन यह लाइव पूर्वावलोकन में एक नई पंक्ति में दिखाई नहीं देता है। क्या आप अनुमान लगा सकती हैं कि क्यों?

चरण 3: जारी

2. HTML टैग्स


आपके `index.html` फ़ाइल की सभी सामग्री HTML टैग्स में समाहित है। HTML का अर्थ **हाइपर टेक्स्ट मार्कअप लैंग्वेज** है और इसका उपयोग किसी वेबसाइट के लिए सामग्री जोड़ने और व्यवस्थित करने के लिए किया जाता है। टैग वे कीवर्ड होते हैं जिनका HTML सामग्री को वर्गीकृत और व्यवस्थित करने के लिए उपयोग करता है। सामग्री में पाठ, चित्र, वीडियो, फ़ॉर्म, बटन या यहां तक कि iFrames जैसे परस्पर संवादात्मक घटक शामिल हो सकते हैं। आपके लाइव पूर्वावलोकन में दिखाई जाने वाली सभी सामग्री एक `<body>` उद्घाटन टैग और `</body>` समापन टैग के भीतर समाहित है।



टैग एक HTML तत्व की शारीरिक रचना का हिस्सा हैं जो आमतौर पर उद्घाटन टैग, सामग्री और एक समापन टैग से बना होता है।

3. टैग्स का उपयोग कर के अभ्यास करें

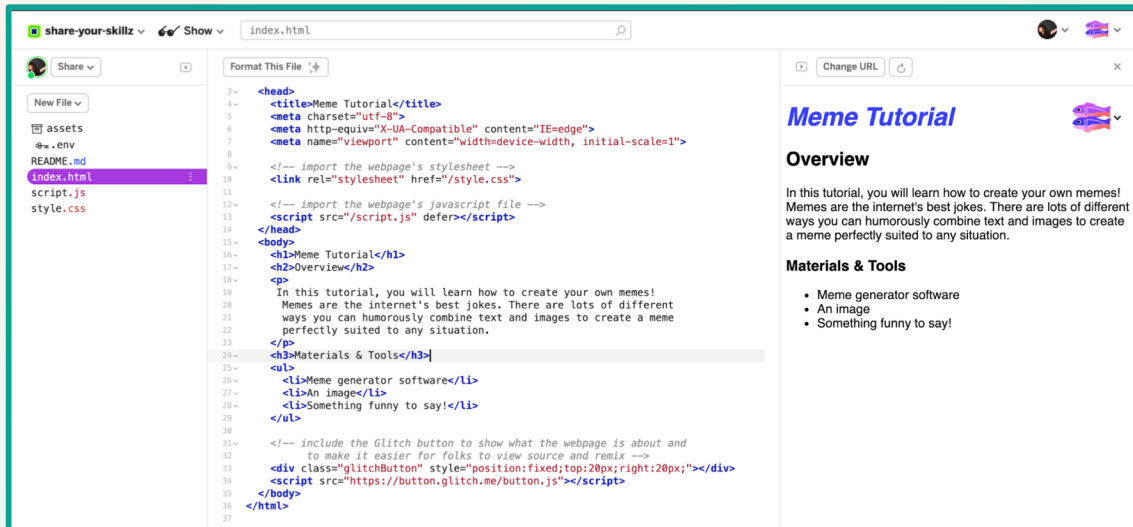
आइए कुछ नए टैग का उपयोग करते हुए अभ्यास करें क्योंकि हम अपने ट्यूटोरियल का अवलोकन और पहला चरण बनाएंगे। हम अगले चरणों में उनके माध्यम से चलेंगे, लेकिन यहाँ एक आसान संदर्भ है:

टैग	उपयोग	सिंटैक्स	उदाहरण
<code><h1></code> <code><h2></code> <code><h5></code>	शीर्षकों को बनाने के लिए इन टैगों का उपयोग करें जो सूचना अनुभागों के बीच अंतर करते हैं।	<code><h1>अवलोकन</h1></code> <code><h3>सामग्री</h3></code>	अवलोकन सामग्री
<code></code> <code></code> <code></code>	<code></code> के साथ एक अव्यवस्थित (बुलेटेड) और <code></code> के साथ एक आदेशित (क्रमांकित) सूची बनाएं। प्रत्येक आइटम के लिए <code></code> का उपयोग करें।	<code></code> <code>आइटम 1</code> <code></code>	• आइटम 1
<code><p></code>	टेक्स्ट के पाराग्राफों के लिए <code><p></code> टैग का उपयोग करें।	<code><p>Puppy kitty ipsum dolor sit good dog stick canary.</p></code>	Puppy kitty ipsum dolor sit good dog stick canary.
<code><a></code>	हाइपरलिंक्स के लिए <code><a></code> टैग का उपयोग करें।	यह है <code> link !</code>	यह एक लिंक है!
<code></code>	छवियों को शामिल करने के लिए इस टैग का उपयोग करें।	<code></code>	

चरण 3: जारी

अवलोकन से लोगों को पता चलता है कि वे क्या बनाने की उम्मीद कर सकते हैं, इसमें कितना समय लगेगा और इसे बनाने के लिए कौन सी सामग्री या उपकरण की आवश्यकता होगी।

- अपने नाम में `<h2>अवलोकन </h2>` जोड़ें।
- आपके ट्यूटोरियल का उपयोग करके कोई व्यक्ति क्या बनायेगा इसका विवरण जोड़ें। आप किस टैग का उपयोग करेंगे?
- आपके **सामग्री और साधन** सूची के लिए एक हेडर जोड़ें। एक भिन्न हेडर तत्व (जैसे h3, h4, h5, या h6) का उपयोग करने का प्रयास करें।
- सूची में अपनी सामग्रियों को जोड़ें। एक बुलेटेड सूची बनाने के लिए हम `` या `` के साथ एक अव्यवस्थित सूची का उपयोग करते हैं या अंदर निहित तत्वों को सूचीबद्ध करते हैं।



```
3- <head>
4-   <title>Meme Tutorial</title>
5-   <meta charset="utf-8">
6-   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
7-   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
8-
9-   <!-- import the webpage's stylesheet -->
10-  <link rel="stylesheet" href="/style.css">
11-
12-  <!-- import the webpage's javascript file -->
13-  <script src="/script.js" defer></script>
14- </head>
15- <body>
16-   <h1>Meme Tutorial</h1>
17-   <h2>Overview</h2>
18-   <p>
19-     In this tutorial, you will learn how to create your own memes!
20-     Memes are the internet's best jokes. There are lots of different
21-     ways you can humorously combine text and images to create a meme
22-     perfectly suited to any situation.
23-   </p>
24-   <h3>Materials & Tools</h3>
25-   <ul>
26-     <li>Meme generator software</li>
27-     <li>An image</li>
28-     <li>Something funny to say!</li>
29-   </ul>
30-
31-   <!-- include the Glitch button to show what the webpage is about and
32-        to make it easier for folks to view source and remix -->
33-   <div class="glitchButton" style="position:fixed;top:20px;right:20px;"></div>
34-   <script src="https://button.glitch.me/button.js"></script>
35- </body>
36- </html>
```

अपना **पहला चरण** बनाएँ।

- `<h2>` का उपयोग कर पहले कदम के लिए एक हेडर बनाएं।
- उन कदमों का विवरण जोड़ें जिनका `<p>` टैग का उपयोग करने वाले किसी व्यक्ति को उठाना चाहिए।
- हो सकता है कि आप किसी को यह बताना चाहती हों कि वे आपके चरण के लिए अधिक संसाधन कहाँ से ला सकते हैं। एक लिंक के लिए `<a>` टैग जोड़ें।

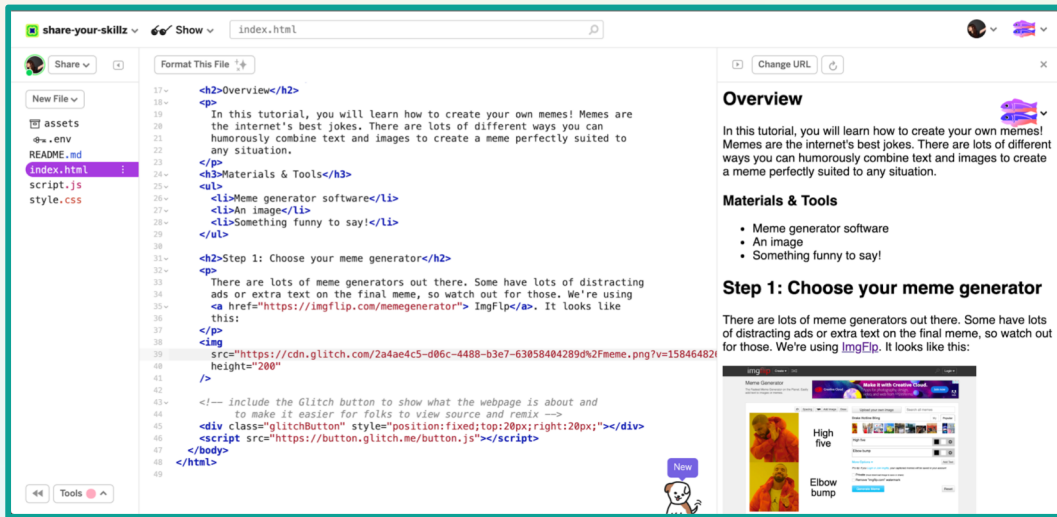


```
28-   <li>Something funny to say!</li>
29- </ul>
30-
31- <h2>Step 1: Choose your meme generator</h2>
32- <p>
33-   There are lots of meme generators out there. Some have lots of
34-   distracting ads or extra text on the final meme, so watch out
35-   for those. We're using <a href="https://imgflip.com/memegenerator">
36-   ImgFlp</a>. It looks like this:
37- </p>
38-
39-
40- <!-- include the Glitch button to show what the webpage is about and
41-        to make it easier for folks to view source and remix -->
42- <div class="glitchButton" style="position:fixed;top:20px;right:20px;"></div>
43- <script src="https://button.glitch.me/button.js"></script>
44- </body>
45- </html>
```


चरण 3: जारी

एक छवि जोड़ें।

- इस बिंदु पर आप सोच रही होंगी: ओह यह उबाऊ लग रहा है। ठीक है, हमें आपको छवि टैग से परिचित कराने की अनुमति दें!
 - सिटैक्स यहाँ है: `` जहाँ image.jpg URL या फ़ाइल है।
 - आप इस तरह चौड़ाई और ऊंचाई सेट कर सकती हैं: ``
- Glitch में छवि जोड़ने के लिए ऊपर की सभी फ़ाइलों में **संपत्ति** पर क्लिक करें। वहाँ अपनी छवि को डालें, फिर छवि पर क्लिक करें और URL को कॉपी करें। अंत में, छवि तत्व के विशेषता मान में URL पेस्ट करें।
- आप <https://pixabay.com/> जैसी साइटों से वेब पर निशुल्क छवियों से छवियों का भी उपयोग कर सकती हैं। बस छवि पते को कॉपी करें और छवि तत्व के विशेषता मान में पेस्ट करें।



चरण 4: CSS के साथ स्टाइलिंग (20 मिनट)

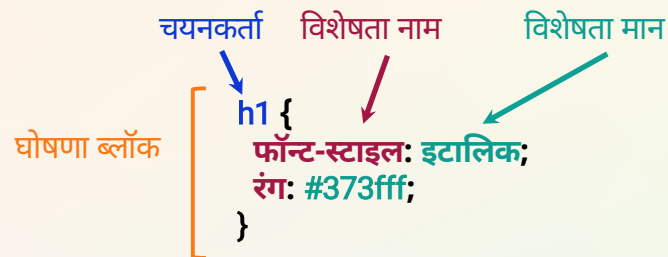
1. CSS का परिचय

अब जब हमें अपने ट्यूटोरियल की संरचना मिल गई है तो यह इसे अच्छा दिखने वाला बनाने का समय है! हम इसे CSS के साथ कर सकते हैं! **CSS** या **कैस्केडिंग स्टाइल शीट** वर्णन करता है कि किस प्रकार के प्रस्तुति नियम - या शैलियाँ - को HTML तत्वों पर लागू किया जाना चाहिए। उदाहरण के लिए, यदि आप टेक्स्ट को बड़ा या छोटा करना चाहते हैं तो आप ऐसा CSS का उपयोग कर के करेंगे। CSS आपको अपनी वेबसाइट पर दिखने वाली सामग्री को बदलने की अनुमति देता है, जिसमें टेक्स्ट का रंग, टेक्स्ट का आकार, उपयोग किए गए फ़ॉन्ट, पृष्ठभूमि के रंग या चित्र और बहुत कुछ शामिल हैं।

चरण 4: जारी

2. एक CSS नियम-सेट की संरचना

CSS नियम-सेट के माध्यम से सामग्री प्रस्तुत करने के लिए नियम बनाता है। **styles.css** फ़ाइल पर क्लिक करें। फ़ाइल में दो नियम-सेट हैं जो नीचे दिए गए कोड की तरह दिखते हैं।



एक नियम-सेट निम्न से बना है:

- एक **चयनकर्ता** जो यह निर्धारित करता है कि स्टाइल को कहां लागू किया जा रहा है
- एक **घोषणा ब्लॉक**, {}ओं के बीच स्थित, जो लागू होने वाली सभी व्यक्तिगत स्टाइलों को सूचीबद्ध करता है। इन व्यक्तिगत स्टाइल की घोषणाओं में एक संपत्ति का नाम होता है जो एक मान के साथ मेल खाता है। प्रत्येक घोषणा को एक ; या अर्धविराम द्वारा अलग किया जाता है।

```
1 /* CSS files add styling rules to your content */  
2  
3 body {  
4   font-family: helvetica, arial, sans-serif;  
5   margin: 2 em;  
6 }  
7  
8 h1 {  
9   font-style: italic;  
10  color: #373fff;  
11 }  
12 |
```

पूर्व-लिखित CSS फ़ाइल से हम देख सकते हैं कि हमारे `<h1>` टैग में हमारी सामग्री लाइव साइट में नीले और इटैलिक के रूप में दिखाई दे रही थी, क्योंकि `<h1>` टैग के लिए एक नियम-सेट लिखा गया है जो घोषित करते हैं कि उनकी रंग की गुण का मान `#373fff` होना चाहिए और फ़ॉन्ट शैली की गुण इटैलिक होना चाहिए। रंग HEX या हेक्साडेसिमल प्रारूप में लिखा गया है। यदि आप यह देखना चाहती हैं कि HEX मान अलग अलग रंगों में कैसे परिवर्तित होता है तो इस [साधन](#) की जाँच करें और प्रारंभिक परियोजना से HEX कोड दर्ज करने का प्रयास करें।

3. कुछ CSS जोड़ने का अभ्यास करें

- यदि आप रंग की गुण का मान को बदलती हैं तो क्या होता है? उदाहरण के लिए आप कैसे घोषणा कर सकती हैं कि `<h1>` टैग हरा हो?
- आप सभी `<h2>` को चैती कैसे कर सकती हैं?
- `<h2>` टैग्स के लिए नई विशेषता और मान युग्म को जोड़ कर प्रयोग करें। आप उनका फ़ॉन्ट-आकार कैसे बदल सकते हैं? पीछे का रंग? टेक्स्ट के आसपास स्पेस?

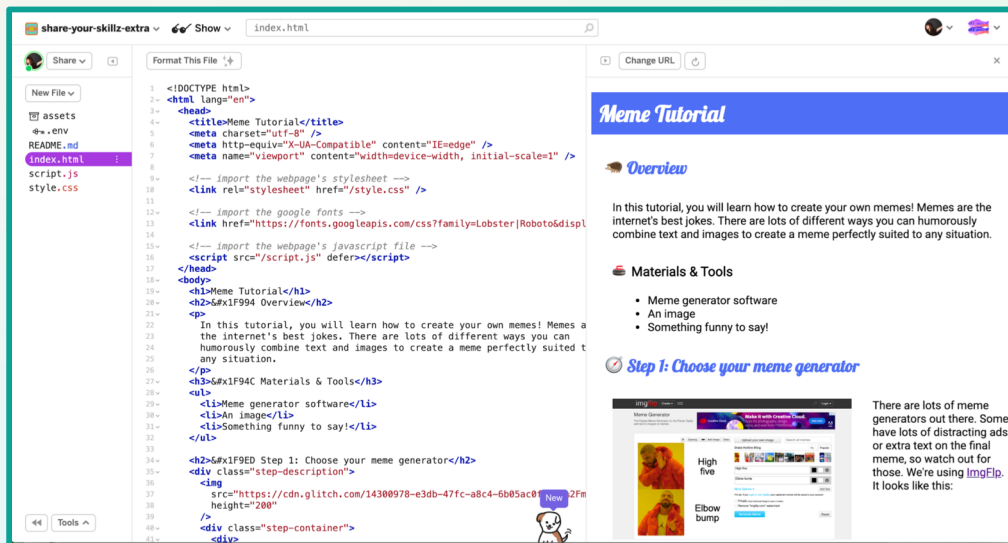
चरण 4: जारी

CSS संसाधन

- W3Schools में CSS के लिए एक बेहतरीन [संदर्भ](#) अनुभाग है।
- Mozilla में CSS मॉड्यूल में उपयोगी जानकारी का भंडार है, जिसमें शामिल हैं:
 - [टेक्स्ट को कैसे स्टाइल करें](#)
 - [CSS लेआउट](#)
 - [सामान्य समस्याओं को हल करने के लिए CSS का उपयोग कैसे करें](#)
 - [अपने CSS को डीबग करना](#)

चरण 5: अपने ट्यूटोरियल (10-20 मिनट) को समाप्त करें

बधाई हो! अब आपके पास अपना ट्यूटोरियल पूरा करने के लिए जरूरत की सब चीजें हैं। चरण 1 के लिए हमारे द्वारा बनाए गए प्रारूप का उपयोग करके अपने बाकी चरणों को जोड़ें। यदि आप इसे और आगे ले जाना चाहती हैं तो नीचे दिए गए एक या अधिक एक्सटेंशन आजमाएं। अन्यथा, चरण 6 पर जाएं।



चरण 6: इसे और आगे ले जाएं (5-10 मिनट)

- अपनी वेबसाइट को अधिक सुलभ बनाएं। [WAI](#) द्वारा बताए गए पहुँच योग्य सिद्धांतों के बारे में पढ़ें। अपनी वेबसाइट को और अधिक सुलभ बनाने के लिए अपनी छवियों के लिए ऑल्ट टेक्स्ट जोड़ें, एक उदाहरण नीचे दिखाया गया है।

```

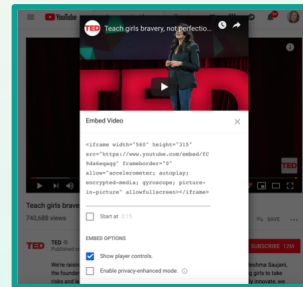
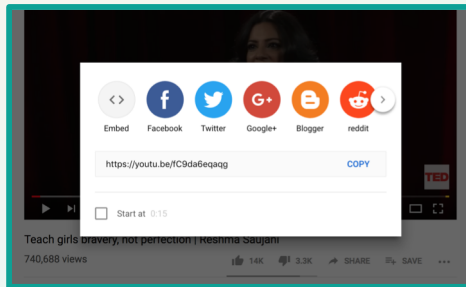
```

चरण 6: जारी

यहां पहुंच पर कुछ और संसाधन दिए गए हैं:

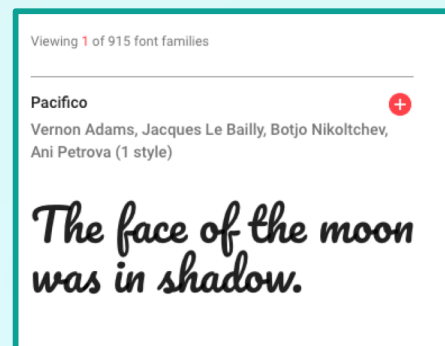
- वेब एक्सेसिबिलिटी पहल की [पहुंच का अवलोकन](#) और [वेब प्रयोक्ताओं की कहानियां](#)
- [वेब एक्सेसिबिलिटी साधन](#)
- एक्सेसबल सुविधाओं के निर्माण के अधिक अभ्यास के लिए [W3C के ट्यूटोरियल](#) देखें।

- **अपनी साइट में YouTube वीडियो एम्बेड करें।** YouTube वीडियो को एम्बेड करना आपकी वेबसाइट को परस्पर संवादात्मक बनाने का एक मजेदार तरीका है।
 - अपने पसंदीदा YouTube वीडियो पर नेविगेट करें
 - वीडियो के नीचे "साझा" बटन दबाएं
 - "एंबेड" विकल्प चुनें
 - YouTube द्वारा दिया गया HTML तत्व <iframe> कॉपी करें और इसे अपनी HTML फ़ाइल में पेस्ट करें। बस हो गया!



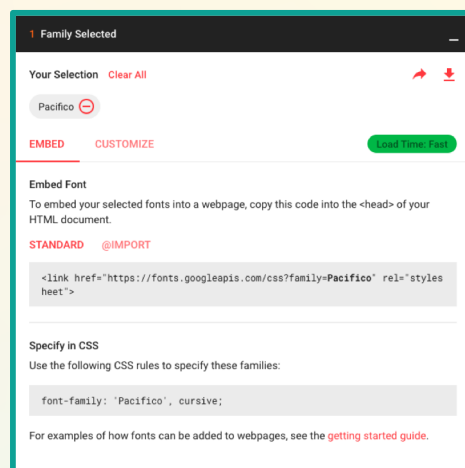
```
<iframe width="560" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/fc9da6eqaag"
frameborder="0"
allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture"
allowfullscreen>
</iframe>
```

- **कुछ फैंसी फ़ॉन्ट्स जोड़ें।** आप अपनी वेबसाइट में फैंसी फ़ॉन्ट्स [Google फ़ॉन्ट्स](#) से आसानी से आयात और उपयोग कर सकती हैं।
 - Google फ़ॉन्ट वेबसाइट पर जाएं और छोटे लाल प्लस प्रतीक पर क्लिक करके अपनी पसंद का एक फ़ॉन्ट खोजें और चुनें।



चरण 6: जारी

- जब आप एक फ़ॉन्ट जोड़ती हैं तो आप अपनी वेबसाइट में अपने फ़ॉन्ट डालने के लिए कोड के साथ एक मीनू देख सकती हैं। अपने `index.html` पेज के `<head></head>` टैग के बीच में आपके एम्बेड कोड को रखें।



- अब आप अपनी CSS स्टाइलशीट में इस फ़ॉन्ट को संदर्भित कर सकती हैं। परियोजना नियोजन के दौरान आपके द्वारा चुने गए फ़ॉन्ट के लिए Google फ़ॉन्ट से CSS फ़ॉन्ट-फैमिली कोड का उपयोग करें। उदाहरण के लिए हमारी वेबसाइट में हम इस कोड को स्टाइल टेक्स्ट में उपयोग करेंगे:

फ़ॉन्ट-फैमिली: 'पैसिफिको', प्रवाही;

चरण 7: अपनी रचना साझा करें (5 मिनट)

अपनी परियोजनाओं को सोशल मीडिया पर शेयर करना न भूलें। @Girlswhocode को टैग करें और हैशटैग #codefromhome का उपयोग करें। हम आपको अपने खाते में भी प्रदर्शित कर सकते हैं!

योजना मार्गदर्शिका

अपने ट्यूटोरियल की योजना बनाने और अपनी वेबसाइट बनाने के लिए इस मार्गदर्शिका का उपयोग करें।

1. **अवलोकन** वर्णन करें कि वे आपके ट्यूटोरियल में क्या सीखेंगे। लक्ष्य क्या है? यह व्यक्ति क्या बनाना या करना सीखेगा? यह कौशल प्राप्त करना क्यों मजेदार या मददगार है? वे अपनी जिंदगी में इसे कहां उपयोग कर सकते हैं?
2. **सामग्री और साधन**। उन्हें हाथ में किन सामग्रियों और साधनों की जरूरत होगी? उन्हें नीचे सूचीबद्ध करें। किन्हीं लिंकों को शामिल करें, यदि लागू हो।
3. **रूपरेखा**। क्या क्या चरण हैं? कौशल सीखने या परियोजना पूरा करने के लिए चरणों की एक सूची बनाएं। चरणों को प्रबंधनयोग्य भागों में विभाजित करने का प्रयास करें।

योजना मागदर्शिका

4. **चरण।** एक बार जब आप अपनी रूपरेखा के बारे में अच्छा महसूस करते हैं तो अब हर चरण को लिख लेने का समय है। चरणों का एक शीर्षक और छोटा विवरण होना चाहिए। आपको जो उपयोगी लगते हैं आप ऐसे तस्वीरों (और तस्वीर के पता का लिंक), लिंक, वीडियो को भी शामिल कर सकती हैं। उदाहरण के लिए:

हेडर

चरण 1: सभी सामग्रियों को निकाल लें

विवरण

यह सुनिश्चित करें कि आपके पिज्जा डो बनाने के लिए सभी आवश्यक चीजें आपके पास हैं।

छवि

<https://i.pinimg.com/originals/3f/45/3e/3f453eb63aff23a9d6acb51d55628574.jpg>



लिंक्स

<https://thepioneerwoman.com/cooking/cpks-bbq-chicken-pizza/>

योजना मागदर्शिका

5. **संसाधन।** आप एक वेबसाइट पर इतना कुछ ही सीखा सकती हैं! क्या ऐसा कोई संसाधन है जिन्हें आप लोगों को इंगित कर सकती हैं यदि वे अधिक सीखना चाहते हैं तो?